

# Reglement Divisiekampioenschappen

Versie 002 - Vastgesteld 22 juni 2023

## Revisie en wijzigingen

Versie	Datum	Wijzigingen
001	21 juli 2020	Gestart met versienummering. Artikel 3. Splitsing en verduidelijking. Artikel 4.b. Wijziging passencontrole..
002	22 juni 2023	Toevoegen artikel 10.e en 10.f

1. De Nederlandse Darts Bond organiseert na ieder seizoen in juni of juli de landelijke divisiekampioenschappen om te komen tot een landelijke divisiekampioen.
2. Dit kampioenschap geldt voor alle teams in alle divisies van iedere aangesloten lidorganisatie die kampioen van hun divisie zijn geworden.
3.
  - a. De lidorganisatie verplicht zich de divisiekampioenen onder vermelding van naam en adres en e-mailadres van de captain door te geven aan het kantoor van de NDB. De deadline hiervoor wordt jaarlijks bij het verzenden van de opgaveformulieren door de NDB gecommuniceerd.
  - b. Teams dienen uitsluitend opgegeven te worden voor de divisie waar zij binnen de lidorganisatie het gehele seizoen zijn uitgekomen overeenkomstig met het algemeen wedstrijdreglement, en kampioen zijn geworden.
  - c. Per divisie kan maar 1 team per lidorganisatie uitkomen.
4.
  - a. Teams die niet worden doorgegeven door hun lidorganisatie worden uitgesloten van deelname aan de finaledagen.
  - b. De captains van alle teams hebben het recht om voor aanvang van elke wedstrijd de spelerspassen van de tegenstander te controleren. Alleen indien het team geen spelerspassen heeft en/of geen spelerspassen met pasfoto's heeft dan mag de captain om een identiteitsbewijs vragen. Teams en spelers die tijdens de finaledagen geen spelerspas of identiteitsbewijs kunnen overleggen worden uitgesloten van deelname aan de finaledagen.
  - c. Teams die op de finaledag wegens overmacht (dit alleen en uitsluitend ter beoordeling van de NDB) niet compleet kunnen aantreden, mogen na toestemming van de NDB, één speler van dezelfde lidorganisatie toevoegen uit een lagere divisie als waar het team in uitkomt. Wanneer men in de laagste divisie uitkomt mag een speler worden toegevoegd uit dezelfde divisie.
5. De lidorganisatie is verantwoordelijk voor het doorgeven van alle informatie aan de door hen opgegeven teams.
6. Een speler uitkomend voor een team in één van de categorieën (ere-, 1e, 2e, 3e, 4e of 5e divisie) kan nooit voor een team spelend in een andere categorie uitkomen. De uitzondering is regel 4c.
7. Spelers/speelsters/teams die zich plaatsen voor de kampioenschappen worden geacht gekleed te gaan conform het kledingreglement van de NDB, zoals dat in het Algemeen Wedstrijdreglement is bepaald.
8. Tijdens de divisiekampioenschappen wordt gespeeld volgens het Algemeen Wedstrijdreglement van de NDB, tenzij anders bepaald.

9. a. Alleen spelers die op het door de lidorganisatie ingevulde formulier staan kunnen deelnemen aan de divisiekampioenschappen.
- b. Men kan de wedstrijd alleen spelen indien men minimaal over 3 spelers beschikt die ook op het opgave formulier van de lidorganisatie vermeld zijn.
- c. Per wedstrijd mogen twee spelers gewisseld worden. De gewisselde speler mag echter niet in die betreffende wedstrijd terugkeren.
10. a. Het speltype dat tijdens de finaledagen gehanteerd wordt, is als volgt:
- |             | 2e,3e,4e,5e div. | 1e div. | ere div. |
|-------------|------------------|---------|----------|
| 4x singles  | 501              | 501     | 501      |
| 2x koppels  | 501              | 501     | 701      |
| 1x teamgame | 701              | 1001    | 1001     |
- b. Voor de wedstrijd wordt er getost wie de oneven single- en koppelpartijen begint en wie er de even single- en koppelpartijen begint. Als blijkt dat het verkeerde team is begonnen, dient de betreffende partij opnieuw te worden gestart. Dit kan alleen als de fout is gesignaleerd voordat de eerste leg is beëindigd.
- c. Bij een gelijke stand in legs, zal bij de laatste beslissende leg d.m.v. bull gooien bepaald worden wie deze leg begint. Voorafgaand aan de teamgame wordt er tevens voor de bull gegooid om te bepalen welk team deze teamgame begint.
- d. Bullregel volgens het algemeen wedstrijdreglement  
De individuele speler, dan wel speler van het team of koppel, dat de eerste leg van de partij is begonnen, werpt als eerste voor de Bull. In zijn/haar beurt zal iedere speler blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten. Indien de dart in het "25" of "50" veld zit dient deze dart altijd, na controle door de scheidsrechter, uit het bord gehaald te worden voor de tegenspeler aan de beurt is.  
Indien de dart buiten deze velden zit moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter recht gezet worden. Hierbij mag de punt van de dart niet uit het bord gehaald worden.  
De scheidsrechter zal de eerste beurt in de beslissende leg toekennen aan die speler, die zijn/haar dart het dichtst bij de Bull heeft geworpen. Als beide darts in het "25" of "50" veld zitten, of als beide darts naar oordeel van de scheidsrechter op gelijke afstand van de Bull zitten, moeten de spelers opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde. Dit herhaalt zich totdat een beslissing is gevallen. Bij een koppel- dan wel teamwedstrijd dienen in deze situatie de koppelspelers om beurten te gooien, bij een teamwedstrijd de eerstvolgende teamspeler volgens de vastgestelde volgorde.
- e. Fout in de samenstelling van de wedstrijd. Als de verkeerde spelers op papier staan, bijvoorbeeld wanneer een koppelsamenstelling niet correct is. Of verkeerde spelers tegen elkaar spelen, is deze partij niet geldig! De ongeldige partij dient opnieuw gespeeld te worden in een correcte samenstelling, zolang de volledige teamwedstrijd niet gespeeld is.
- f. Indien het verkeerde team/speler begonnen is aan de wedstrijd dient de wedstrijd opnieuw gestart te worden. Dit kan alleen voordat de eerste dart in de tweede leg is gegooid.

11. Aan de hand van het aantal inschrijvingen beslist de toernooileiding of er best of 3 of best of 5 wordt gespeeld.
12. De wedstrijden zullen volgens het poulesysteem worden gespeeld, waarbij de criteria gelden, zoals die zijn vastgesteld in het Algemeen Wedstrijdreglement van de NDB. Indien er in meerdere poules per divisie gespeeld wordt, zal voor aanvang van de eerste wedstrijd door de vertegenwoordiger van de NDB vastgesteld worden hoeveel teams er doorgaan uit de poule naar de finaleronden en wat daarna gespeeld zal gaan worden.
13. Indien meerdere teams, na bepaling van de eindstand volgens het algemeen wedstrijdreglement, precies gelijk staan, volgt volgens het algemeen wedstrijdreglement een beslissingswedstrijd. Bij dit kampioenschap zal dat één teamgame zijn.
14. Teams die zich op de finaledag voortijdig uit de poule of finales terugtrekken worden (via hun lidorganisatie) beboet en zullen indien zij zich het jaar daarop weer plaatsen niet speelgerechtigd zijn. Ditzelfde geldt voor individuele spelers die zich misdragen. De hoogte van de boete wordt jaarlijks vastgesteld door de ALV.
15. De aanvangstijd wordt bepaald aan de hand van het aantal inschrijvingen. De captains van elk team dienen zich een half uur voor de aanvangstijd te hebben gemeld. Latere, of telefonische aanmeldingen, worden niet geaccepteerd.
16. Op deze bepalingen is geen beroep mogelijk. Op alle zaken waar dit reglement niet in voorziet, beslist de vertegenwoordiger van de NDB.